Continous Integration concept (Team City, Jenkins etc)

CI следует философии TDD: сначала все тесты должны пройти на машине разработчика, и только потом их можно пушить в общую ветку, с которой будет собираться сервер

Идея CI подразумевает наличие сервера, который будет автоматически ранить тесты периодически (через определенный временной промежуток) либо после каждого коммита, что позволяет быстро обнаружить ошибку. Кроме как запускать тесты, проверяющие не сломан ли билд, хорошей практикой является также проверять оформление кода, измерять производительность. Все эти дополнительные меры позволят уменьшить время, необходимое на предоставление рабочего инкремента продукта

Best practices

1 Собирать билд регулярно, чтоб было проще найти проблемное место

2 Использовать систему контроля версий. Билд должен собираться с самого последнего коммита

3 Автоматизировать билд и максимально упростить

4 Есть практика чтоб все коммитили каждый день, чтоб избежать возникновения конфликтов

5 Собирать билд после каждого коммита

6 Использовать тестовый энваерменр максимально близкий к продакшену

Цель CI – предоставлять быстрый фидбек касательно выполненного функционала, чтоб если есть что-то что ломает билд – соотбщить разработчику об этом как можно скорей и не накладывать изменения других на неправильный код.



